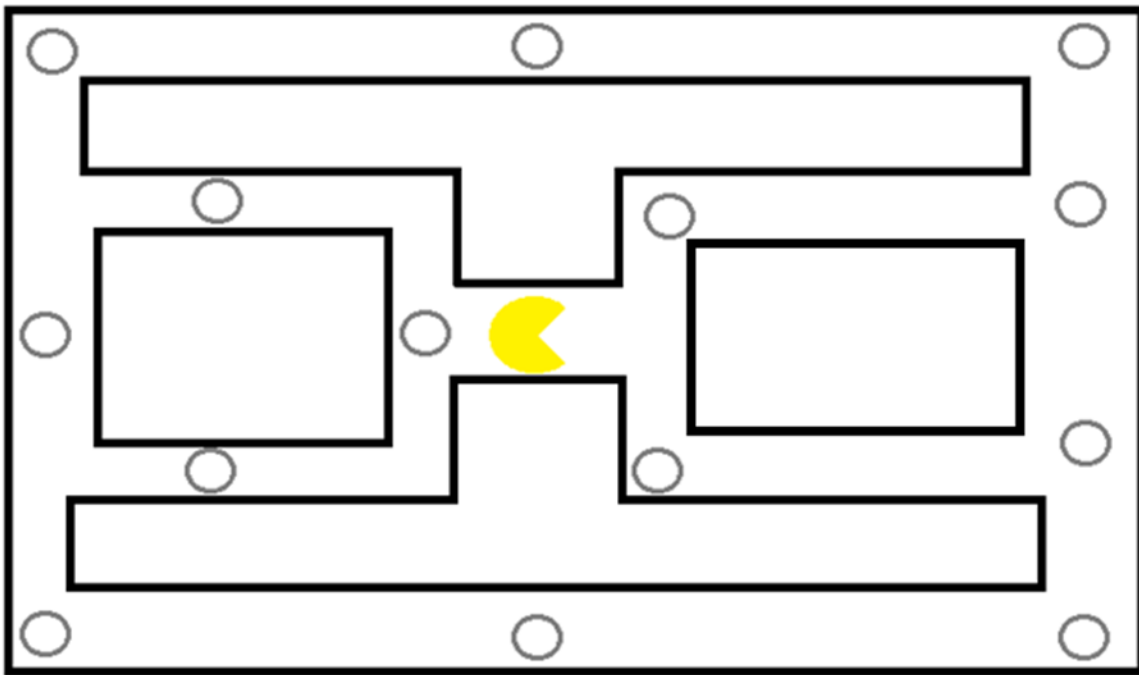



	Titre	Les points cardinaux	
	Intention pédagogique	Connaitre et utiliser les points cardinaux	
	Compétence	PDA 1.d Utiliser les points cardinaux	
	Matériel	Tableau blanc interactif Crayon de couleur	Durée : 1 période
	Référent culturel	Pacman	
Durée 15 min	Préparation aux apprentissages	<p><u>Mise en situation et déclencheur</u> : Présentation d'un PowerPoint sur les jeux vidéo de vieilles générations (Space invader, Donkey Kong, Pong et Pacman)</p> <p><u>Activation des connaissances antérieures</u> : Quel sont les point cardinaux? (fabrication d'une rose des vents au tableau)</p>	
Durée 30 min	Réalisation des apprentissages	<p><u>Énumération des étapes</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Expliquer les règles du jeu Pacman à l'aide d'un PowerPoint - À l'aide de la feuille remise, les élèves réalisent le jeu. Ils doivent guider Pacman sur la feuille à l'aide des points cardinaux et tracer son parcours selon un code de couleur. 	
Durée 15 min	Intégration des apprentissages	<p><u>Retour sur l'activité</u> : Présentation de certains parcours de quelques élèves</p> <p><u>Évaluation</u> : Aucune</p> <p><u>Transfert et suite à donner</u> : Dans la vie de tous les jours, quand pouvons-nous utiliser les points cardinaux? (discussion en grand groupe sur cette question)</p>	
	Déversoir	<ul style="list-style-type: none"> - Mesure la distance parcourue avec ta règle à mesurer - Crée un nouveau labyrinthe pour Pacman 	
	Difficultés anticipées et façon de les prévenir	<ul style="list-style-type: none"> - Compréhension des règles du jeu. Je vais donc faire avec eux sur le tableau interactif ce que j'attends d'eux. - Difficulté de mon étudiant à difficulté à réaliser la tâche. Je vais m'assurer de bien l'encadrer afin qu'il réussisse à travailler. 	
	« Plan B »	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu interactif sur les points cardinaux. (montre-moi le chemin) 	

Pacman



À l'aide des points cardinaux, guide Pacman afin qu'il mange tous les  .
Indique, ci-dessous, les points cardinaux dans l'ordre.

1-	12-
2-	13-
3-	14-
4-	15-
5-	16-
6-	17-
7-	18-
8-	19-
9-	20-
10-	21-
11-	22-